

## TECNOLOGÍA – 4º ESO



### Qué contenidos incluye esta asignatura:

- Instalaciones en viviendas (tipos y características)
- Redes (sistemas de comunicación: móviles - Internet)
- Electrónica analógica (diodos, transistores, etc.)
- Electrónica digital (la base física de los ordenadores)
- Control y robótica (cómo gobernar a las máquinas)
- Neumática e hidráulica (el control del aire y el líquido)
- Impresión 3D (fabricación de piezas de plástico)
- Tecnología y sociedad (nuestra influencia en la sociedad)

### Qué vas a hacer en esta asignatura:

- Vas a simular el funcionamiento de circuitos analógicos y digitales para comprender y comprobar el funcionamiento real de estos sistemas.
- Aprenderás a nivel básico varios lenguajes de programación: Scratch, Arduino, Fischertechnik.
- Programarás la placa microcontroladora Arduino para controlar procesos de sistemas automáticos.
- Programarás robots fischertechnik.
- Diseñarás e imprimirás piezas 3D aplicables al funcionamiento de los robots.
- Simularás y montarás circuitos neumáticos.
- Visitarás una central hidroeléctrica o térmica.



### Que te aportaría esta asignatura para tu futuro:

- Para empezar, cultura tecnológica.
- La formación básica para acometer:
  - \* El estudio de un Ciclo de grado medio de: Electrónica, electricidad, mecánica, y en general de cualquier otro relacionado con la tecnología
  - \* El acceso a un Bachillerato de Ciencias.

### Evaluación de tu esfuerzo:

Realmente crees que no precisas estudiar. No te engañes, Lo que merece la pena hay que ganárselo. Te evaluaremos de la misma forma que en 3º

